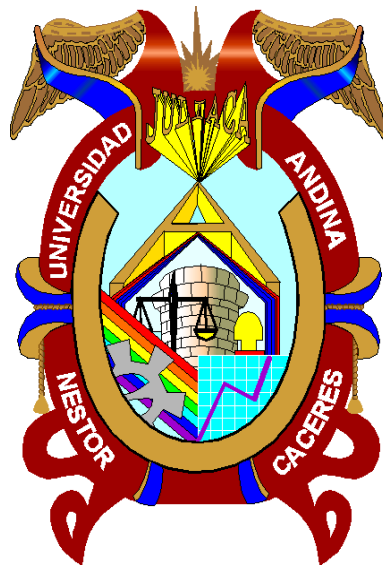



UNIVERSIDAD ANDINA “NÉSTOR CÁCERES VELÁSQUEZ”



SEG29 PLAN DE ESTUDIOS SEGUNDA ESPECIALIDAD PROFESIONAL EN COMPUTACIÓN Y DOCENCIA DE AULA DE INNOVACIÓN PEDAGÓGICA

| | | |
|---|--|--|
| GOBIERNO UNIVERSITARIO |  UANCV | DIRECTOR DE LA EPG |
| ESCUELA DE POSGRADO | | R.Nº 0015-2017 - UANCV – CU- R |
| PLAN DE ESTUDIOS DE LA SEGUNDA ESPECIALIDAD PROFESIONAL EN COMPUTACIÓN Y DOCENCIA DE AULA DE INNOVACIÓN PEDAGÓGICA | | DIRECCIÓN EPG – DOC - GES VOL. 1 – 2017 |

**PLAN DE ESTUDIOS DE LA SEGUNDA ESPECIALIDAD
PROFESIONAL EN COMPUTACIÓN Y DOCENCIA DE AULA DE
INNOVACIÓN PEDAGÓGICA**

| ELABORACIÓN | REVISIÓN | APROBACIÓN |
|---------------------|-------------------|--------------------------------|
| ESCUELA DE POSGRADO | DIRECTOR | CONSEJO UNIVERSITARIO |
| 09/01/2017 | 09/01/2017 | R.N° 0015-2017 - UANCV - CU- R |
| VERSIÓN | MODIFICADO | APROBADO |
| 1.2017 | | 09/01/2017 |

PLAN DE ESTUDIOS

ESCUELA DE POSGRADO

SEGUNDA ESPECIALIDAD PROFESIONAL EN COMPUTACIÓN Y DOCENCIA DE AULA DE INNOVACIÓN PEDAGÓGICA

I. OBJETIVOS ACADÉMICOS

1.1. OBJETIVO GENERAL

Formar profesionales competentes en la enseñanza y aprendizaje en Computación y Docencia de aula de Innovación Pedagógica, para transformar la realidad educativa en función a las demandas y necesidades, con dominio de teorías, modelos, enfoques pedagógicos, la investigación científica y el uso de Tecnologías de Información y Comunicación. Así mismo diseñar implementar y evaluar diversos proyectos educativos.

1.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Promover actitudes adecuadas sobre la: conservación, sostenibilidad y cuidado del medio ambiente desde la formación docente de la especialidad.
- Impulsar el uso de tecnologías de información y comunicación para generar proyectos tecnológicos dentro del proceso de la mejora de la calidad educativa.
- Promover la investigación teórica y práctica, haciendo uso de métodos, procedimientos y estrategias en la transformación de la realidad y la producción de conocimiento.

II. COMPETENCIAS

2.1. COMPETENCIA GENERAL

Forma profesionales competentes en la enseñanza y aprendizaje en Computación y Docencia de aula de Innovación Pedagógica, para transformar la realidad educativa en función a las demandas y necesidades, con dominio de teorías, modelos, enfoques pedagógicos, la investigación científica y el uso de Tecnologías de Información y Comunicación. Así mismo diseñar implementar y evaluar diversos proyectos educativos.

2.2. COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

- Genera actitudes adecuadas sobre la: conservación, sostenibilidad y cuidado del medio ambiente desde la formación docente de la especialidad.
- Usa habilidades en el manejo de tecnologías de información y comunicación para generar proyectos tecnológicos dentro del proceso de la mejora de la calidad educativa.
- Realiza la investigación teórica y práctica, haciendo uso de métodos, procedimientos y estrategias crítica y reflexivamente en la transformación de la realidad y la producción de conocimiento.

III. PERFIL DEL GRADUADO

El egresado de Segunda Especialidad en Computación y Docencia de Aula De Innovación Pedagógica, Maneja, discrimina y reflexiona críticamente sobre la **Tecnologías de Información y Comunicación en Aula de Innovación Pedagógica** que recibe promoviendo su desarrollo integral y pertinente para contribuir positivamente en la construcción de una comunidad de aprendizaje y una sociedad del conocimiento que priorice el desarrollo humano.

- **DENOMINACIÓN DEL PROGRAMA DE ESTUDIOS:**

SEGUNDA ESPECIALIDAD PROFESIONAL EN COMPUTACIÓN Y DOCENCIA
DE AULA DE INNOVACIÓN PEDAGÓGICA

▪ **DENOMINACIÓN DEL TÍTULO QUE SE OTORGA:**

TÍTULO DE SEGUNDA ESPECIALIDAD PROFESIONAL EN COMPUTACIÓN Y
DOCENCIA DE AULA DE INNOVACIÓN PEDAGÓGICA

IV. MALLA CURRICULAR

4.1. RESUMEN DE MALLA CURRICULAR Y CRÉDITOS ACADÉMICOS

| | |
|--|----------------|
| Nivel de Enseñanza | : Posgrado |
| N° de periodos académicos | : II Semestres |
| Total de cursos | |
| Número total de cursos | : 10 cursos |
| Total de créditos | |
| Número total de créditos | : 40 créditos |
| Cursos de cultura general | |
| N° de cursos de cultura general | : 01 curso |
| N° de créditos de cursos de cultural general | : 03 créditos |
| Cursos de especialidad | |
| Número total de cursos de especialidad | : 07 cursos |
| Número de créditos de cursos de especialidad | : 28 créditos |
| Cursos de Investigación | |
| Número de Total de cursos de investigación | : 02 cursos |
| Número total créditos de cursos de investigación | : 09 créditos |
| Cursos presenciales y semipresenciales | |
| Número de cursos presenciales | : 10 cursos |
| Cursos 100% a distancia | : Ninguno |

4.2. ANÁLISIS DE MALLA CURRICULAR

| | |
|-------------------------------------|-------------------|
| Fecha de actualización curricular | : 09/01/2017 |
| Duración del programa en años | : 1 año |
| Número de semestres por año | : 2 Semestres |
| Periodo académico | : Semestres |
| Total de horas teóricas y prácticas | : 320 HT / 640 HP |

Valor de crédito académico

: 1 crédito = 16 horas teóricas
1 crédito = 32 horas practicas

PLAN DE ESTUDIOS

Un plan es un modelo sistemático que se desarrolla antes de concretar una cierta acción con la intención de dirigirla. El plan de estudios es el esquema estructurado de las áreas obligatorias y fundamentales y de áreas optativas con sus respectivas asignaturas que forman parte del currículo.

SEGUNDA ESPECIALIDAD PROFESIONAL EN COMPUTACIÓN Y DOCENCIA DE AULA DE INNOVACIÓN PEDAGÓGICA.

| SEMESTRE | ASIGNATURAS | HORAS | CRÉD |
|--------------|---|------------------|-------------|
| I | • Medio ambiente y desarrollo sostenible | 32T/32P | 3 |
| | • Diseño Gráfico de Materiales Educativos | 32T/64P | 4 |
| | • Software Educativo I | 32T/64P | 4 |
| | • Administración de Aulas de Innovación Pedagógica | 32T/64P | 4 |
| | • Seminario de investigación I | 32T/64P | 4 |
| | | 160T/288P | 19 C |
| II | • Software Educativo II | 32T/64P | 4 |
| | • Diseño de Páginas Web | 32T/64P | 4 |
| | • E-Learning | 32T/64P | 4 |
| | • Programas estadísticos para la investigación. | 32T/64P | 4 |
| | • Seminario de investigación II (Trabajo académico) | 32T/96P | 5 |
| | | 160T/352P | 21 C |
| | | 320T/640P | |
| Total | | 960 H | 40 C |

MALLA CURRICULAR DE LA SEGUNDA ESPECIALIDAD PROFESIONAL EN

SEMESTRES

FORMACIÓN POTENCIAL = 40 Créditos

CULTURA GENERAL

Medio ambiente desarrollo sostenible

ESPECIALIDAD

Diseño gráfico de materiales educativos

Software educativo II

Software educativo I

Diseño de página web

Administración de aulas de innovación pedagógica

E - Learning

Programas estadísticos para la investigación.

INVESTIGACIÓN

Seminario de investigación I

Seminario de investigación II (Trabajo académico)

